

# IREB 시험

## 요구공학 IREB 인증 전문가 파운데이션 레벨

### 모의고사

문제:	Set_Public_KOR_3.3.0
실러버스:	CPRE 파운데이션 레벨 3

☐ 합격

☐ 불합격

총점

## 모의고사 안내

이 모의고사는 실제 IREB 요구사항 엔지니어링 기초 레벨 시험의 예시를 제공합니다. 이 모의고사는 실제 시험을 준비를 위해 사용할 수 있습니다.

이 모의고사를 실제와 같은 조건에서 사용하려면 75분 제한 시간 내에 교재나 책 등의 자료 없이 시험을 출력하여 문제를 풀고 답하세요. 질문에 답할 때 가능한 한 방해가 되지 않도록 주의하세요.

이 시험에 합격하려면 실제 시험과 마찬가지로 70.00%의 점수를 획득해야 합니다. 이는 현재 진행 중인 모의고사의 총점 70점 만점 중 49.00점입니다.

## 결과 평가

"Answers to the practice exam EN" 문서에서 정답을 확인할 수 있습니다. 획득한 점수를 확인하려면 Excel 시트 "CorrectionAidForThePracticeExam KOR"을 사용하세요.

## 이용 약관

본 모의고사 및 관련 자료는 원본 그대로 무료로 배포할 수 있으며, 저작권의 출처 및 소유자로 IREB e.V.를 명시하는 경우 교육 목적으로 사용할 수 있습니다.

## 1. 요구공학의 소개 및 개요

1. 품질 요구사항에 대한 다음 설명 중 참인 것과 거짓인 것은?

K0111

2점

v3.0.0

EO 1.1.1

참      거짓

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) 품질 요구사항은 제품이 아닌 소프트웨어를 만드는 과정을 의미한다.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) 품질 요구사항은 기능요구사항을 보완할 수 있다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) 품질 요구사항은 기능요구사항 이후에 도출된다.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) 품질 요구사항은 추가 기능요구사항으로 구체화 될 수 있다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

2. 다음 중 요구사항 엔지니어의 핵심 업무가 아닌 것은? (정답 1 개)

A0120

1점

v3.3.0

EO 1.4.1

<input type="checkbox"/>	A) 요구사항 도출	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 요구사항 공식화	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 요구사항 문서화	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 요구사항 검증	<input type="checkbox"/>

3. 고객은 정보 시스템을 납품하는 계약자에게 다음과 같은 사항을 우선적으로  
요구하고 있다:

P0113  
1점  
v3.0.0  
EO 1.3.2

A) 계약자는 변경 요청을 5 일 이내에 처리해야 한다.

B) 통합 테스트의 테스트 보고서는 심사를 위해 공개되어야 하며, 시스템  
테스트의 테스트 보고서는 반드시 제출되어야 한다.

C) 시스템은 반드시 초 당 100 건의 트랜잭션 처리량을 지원해야 한다.

D) 형상 관리에는 *Subversion* 도구를 사용해야 한다.

E) 정상 부하 상태에서 응답 시간은 90%의 경우 2 초 이내여야 한다.

다음 중 시스템에 구현할 수 있는 요구사항 두 가지는? (답안 2 개)

<input type="checkbox"/>	A) 요구사항 A	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 요구사항 B	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 요구사항 C	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 요구사항 D	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) 요구사항 E	<input checked="" type="checkbox"/>

## 2. 요구공학의 기본 원칙

4. 다음 중 요구공학의 기본 원칙이 아닌 것은? (정답 1 개)

A3205

1점

v3.0.0

EO 2.1.1

<input type="checkbox"/>	A) 가치 지향	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 문제-요구사항-솔루션	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 정기적인 회고	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 체계적이고 규율적인 작업	<input type="checkbox"/>

5. 공통 이해는 요구공학의 기본 원칙 중 하나이다. 다음 각각의 공통 이해에 대한 설명 중 참인 것과 거짓인 것은?

K3206

2점

v3.3.0

EO 2.2.1

참	거짓		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) 명시적인 공통 이해를 달성하는 것은 요구공학의 주요 목표 중 하나이다.	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) 공통 이해 없이는 관련 요구사항 출처를 식별하는 것이 불가능하다.	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) 모든 것을 명시적으로 명세화하는 것은 불가능하기 때문에 어느 정도의 암묵적인 공통 이해가 중요하다.	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) 애자일 개발에서의 요구공학은 암묵적인 공통 이해가 필수이다.	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

6. 시스템 경계와 정황 경계를 정의할 때, 고려해야 할 측면과 고려하지 않아도 될 측면은?

K0202

2점

v3.3.0

EO 2.2.2

고려해야 할  
고려하지 않아도 될

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) 시스템	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) 시스템 정황	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) 애플리케이션 도메인	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) 시스템과 시스템 정황 간의 인터페이스	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

7. 온라인 데이터베이스 애플리케이션의 요구공학 프로세스 중에 시스템에서 처리되는 데이터가 식명화되어 데이터 보호 규정이 적용되지 않는다는 것을 알게 되었다.

A0207

1점

v3.3.0

EO 2.2.2

이러한 사실에 영향을 받는 것은 다음 중 무엇인가? (정답 1 개)

<input type="checkbox"/>	A) 시스템 경계	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 정황 경계	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 시스템 인터페이스	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 애플리케이션 경계	<input type="checkbox"/>

### 3.      작업 산출물과 문서화 작업

8.      다음 중 작업 산출물에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? (정답 1 개)

A3310

1 점

v3.3.0

EO 3.1.1

<input type="checkbox"/>	A) 요구공학 중에 작성된 모든 기록 정보는 작업 산출물이다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 수집된 정보를 중간 또는 최종 결과로 설명하는 기록된 산출물이 작업 산출물이다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 사용자 스토리, 활동 다이어그램, 유스케이스 및 프로토타입이 작업 산출물이다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 확정된 요구사항 집합을 설명하는 최종 요구사항 문서만 작업 산출물이다.	<input checked="" type="checkbox"/>

9.      다음 중 UML 클래스 다이어그램에 들어있지 않은 개념은? (정답 1 개)

A3311

1 점

v3.2.0

EO 3.4.6

<input type="checkbox"/>	A) 연관관계	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 상태	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 다중성	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 속성	<input type="checkbox"/>

10. 개발 프로세스의 다음 단계에서 문서 작업을 수행할 사람들에게 특히 적합하도록 요구사항 문서를 설계하려고 한다.

P0416  
2점  
v3.1.0  
EO 3.8.2

다음 중 위에 언급한 요구사항에 대한 역할과 해당 기준이 가장 적합한 두 가지 조합을 고르시오. (정답 2 개)

<input type="checkbox"/>	A) 테스터의 경우, 요구사항 구현이 반드시 가능해야 한다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 개발자의 경우, 요구사항이 쉽게 변경 가능해야 한다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 관련된 모든 사람들을 위해, 작업 산출물의 요구사항은 일관성이 있어야 한다.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 프로젝트 관리자의 경우, 요구사항은 반드시 필요하다.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) 유지보수 담당자의 경우, 요구사항의 우선순위를 지정할 수 있어야 한다.	<input type="checkbox"/>

11. 회사에서 입찰 준비 과정을 지원하기 위해 정보 시스템을 도입하려고 한다. 당신은 이 프로젝트를 담당하는 요구사항 엔지니어이다. 다른 담당자들과의 초기 논의 과정에서 다음과 같은 사항들을 발견했다.

P0417  
2점  
v3.3.0  
EO 3.1.2

- 당신은 회사에서 사용하는 용어 중 일부를 이해하지 못한다.
- 회사 담당자들이 일관된 용어를 사용하지 않는 것이 분명하다.
- 회사에서 당신과 소통하는 담당자는 전문가와 정보 시스템 간의 예상되는 상호 작용을 사용자 행동과 시스템 반응의 다양한 흐름 형식으로 설명했다.

이 경우 요구사항을 도출하고 문서화하는 데 특히 적합한 두 가지 접근법은 다음 중 무엇인가? (정답 2 개)

<input type="checkbox"/>	A) 상태차트 작성	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 용어집 작성	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 품질 요구사항 도출 및 문서화	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 유스케이스 다이어그램 작성 및 유스케이스 명세화	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) 프로토타입 개발 및 테스트	<input type="checkbox"/>



12. 기능 요구사항 문서 작성을 위한 표기법 선택에 대한 다음 설명 중 적용되는 것과 적용되지 않는 것은?

K0418

2 점

v3.3.0

EO 3.1.2

$\begin{array}{c} \overline{1} \\ \overline{1} \\ 10 \\ 10 \\ 10 \end{array}$	$\begin{array}{c} \overline{1} \\ \overline{1} \\ 10 \\ 10 \\ 10 \end{array}$	$\begin{array}{c} \overline{1} \\ \overline{1} \\ 10 \\ 10 \\ 10 \end{array}$
---	---	---

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) 이해관계자는 작업 산출물에 사용되는 표기법을 읽을 수 있어야 한다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) 객체 지향 개발 프로젝트에서는 다이어그램을 적용해야 한다.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) 최적의 의사소통을 위해 요구사항 유형에 맞는 표기법을 사용해야 한다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) 그래픽 표기법은 시스템 요구사항을 설명하는데 적합하다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

13. IREB에서는 작업 산출물에 대한 품질 기준을 정의하고 있다. 품질 기준에 대한 다음 설명 중 참인 것과 거짓인 것은?

K3423

2 점

v3.3.0

EO 3.8.

2

거짓  
참

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) 각 요구사항이 한 번만 문서화되고 다른 요구사항과 중복되지 않는 경우 요구사항 명세는 중복되지 않는다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) 유스케이스 다이어그램과 활동 다이어그램이 모두 중복되지 않더라도 서로 일치하지 않을 수 있다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) 요구사항 명세서는 단일 요구사항이 다른 요구사항과 모순되지 않는 경우 일관성이 있다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) 유스케이스 명세서는 최종 제품에 대한 모든 관련 요구사항을 포함하는 경우 적합하다.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

14. 자연어 요구사항을 문서화하는데 구문 템플릿을 사용할 수 있다. 프로젝트에 이런 템플릿을 도입하고 프로젝트 관리자에게 그 이점을 설득해야 한다.
- 다음 중 가장 바람직한 두 가지 주장은? (정답 2 개)

P0510  
2 점  
v3.0.0  
EO 3.3.1

<input type="checkbox"/>	A) 구문 템플릿은 사전 정의된 구문 구조를 제공하여 잘 구조화된 요구사항을 문서화하는 데 도움이 된다.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 구문 템플릿에 따라 작성된 요구사항에는 불완전한 관계가 포함되지 않는다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 구문 템플릿에 따라 요구사항을 작성하는 방법을 배우는 데 많은 시간이 필요하지 않다.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 구문 템플릿 사용은 기본적으로 더 높은 수준의 정보 콘텐츠를 제공한다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) 구문 템플릿에 따라 작성된 요구사항은 요구사항에 대한 품질 기준을 충족한다.	<input type="checkbox"/>

15. 다음과 같은 요구사항이 주어졌다: "시스템 알파는 모든 하위 메뉴에 있는 모든 데이터 세트를 표시해야 한다." 다음 중 이 요구사항에서 가장 심각한 문제인 것은? (정답 1 개)

A0508  
1점  
v3.0.0  
EO 3.2.1

<input type="checkbox"/>	A) 요구사항이 수동태로 작성되었다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 보편 양화사가 사용되었다	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 요구사항에 불완전한 조건이 있다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 명사화가 사용되었다.	<input type="checkbox"/>

16. 다음 설명 중 템플릿 기반 작업 산출물 작성에 대해 참인 것과 거짓인 것은?

K3520

2 점

v3.3.0

EO 3.3.1

참 거짓

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) 템플릿은 단일 요구사항 뿐만 아니라 전체 명세서를 구조화하기 위한 청사진을 제공한다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) 단일 요구사항에 대한 템플릿 기반 작업 산출물은 요구사항이 자연어로 불완전하게 작성되는 것을 방지하는 데 도움이 될 수 있다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) 템플릿 기반 작업 산출물은 자유로운 형식으로 작성된 요구사항보다 본질적으로 더 우수한 내용을 가지고 있다.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) 템플릿은 요구사항 명세서의 모든 작성자에게 필수이다.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

17. 택배 서비스의 차량 관리를 위한 시스템을 개발해야 한다. 이 시스템은 차량의 지리적 위치를 중앙 장치로 주기적으로 전송해야 한다. 다음과 같은 요구사항이 문서화되었다:

A3521

1 점

v3.0.0

EO 3.4.4

**R1:** "시스템은 전원 키가 전원 장치에 있는 동안 동작해야 한다."

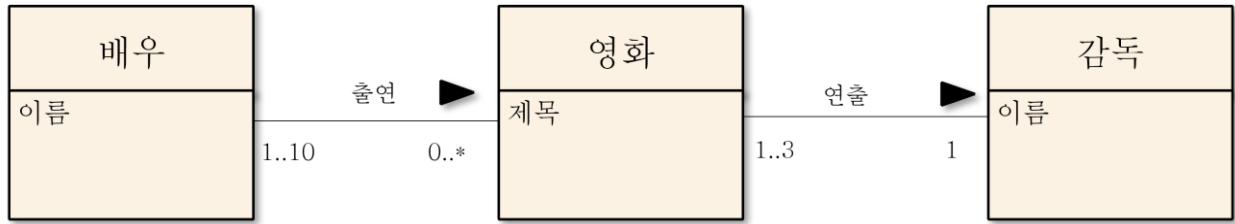
**R2:** "시스템은 운전자가 운전석에 앉아 있는 동안 동작해야 한다."

**R3:** "사용 가능한 위성이 3 개 미만인 경우 시스템은 신호 유실(lost-signal)로 전환해야 한다."

다음 중 이러한 유형의 요구사항을 가장 잘 지원하는 다이어그램은? (정답 1 개)

<input type="checkbox"/>	A) 상태 다이어그램	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 클래스 다이어그램	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 컨텍스트 다이어그램	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 유스케이스 다이어그램	<input type="checkbox"/>

18. 젊은 배우와 감독을 지원하기 위해 단편 영화제가 개최된다. 최고의 영화 세 K0619  
 편이 수상된다. 제출된 영화는 최대 20 분 길이어야 하며 다음 2 점  
 다이어그램에 표시된 제약 조건을 고려해야 한다. v3.0.0  
 EO 3.4.6



다음 설명 중 위 다이어그램과 일치하는 것은?

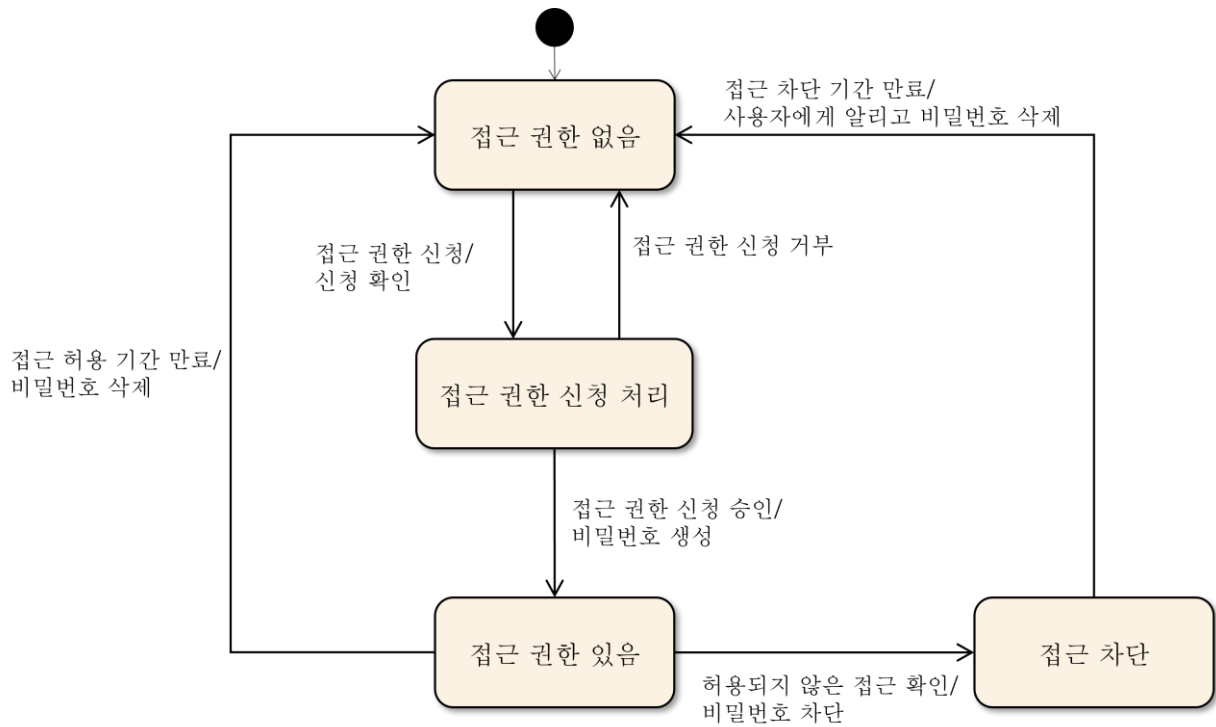
정답	정답		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) 세 명의 감독이 공동으로 영화를 연출할 수 있다.	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) 배우가 한 명인 영화도 제출할 수 있다.	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) 한 명의 감독은 제출된 영화 두 편을 연출할 수 있다.	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) 배우는 여러 영화에 출연할 수 있다.	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	E) 영화에는 10 명의 배우가 출연해야 한다.	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>

19. 유스케이스 다이어그램에 표현되지 않는 것은? (정답 1 개) A0620  
 1 점  
 v3.0.0  
 EO 3.4.4

<input type="checkbox"/>	A) 애플리케이션의 프로세스 단계	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 애플리케이션의 액터	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 애플리케이션과 환경 사이의 경계	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 애플리케이션의 기능	<input type="checkbox"/>

20. 회사가 시간 제한 암호를 발급해 회사 인트라넷의 기밀 정보에 대한 접근 권한을 부여하는 프로세스를 도입하려고 한다. 이를 위해 사용자의 가능한 상태와 상태 전이를 표현하는 상태 다이어그램을 모델링했다.

K3605  
2점  
v3.3.0  
EO 3.4.  
5



다음 요구사항 중 위 상태 다이어그램에서 올바르게 모델링된 것과, 잘못 모델링되었거나 모델링이 전혀 되지 않은 것을 확인하시오.

올바르게 모델링된

잘못  
모델링되었거나  
모델링되지 않은

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) 접근 차단상태의 사용자는 비밀번호를 재설정하여 차단을 해제할 수 있다.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) 접근 권한 있음 상태의 사용자의 허용되지 않은 접근이 발견되면 사용자의 비밀번호가 차단된다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) 접근 권한 있음 상태의 사용자에게 대한 허용 기간이 만료되면 비밀번호가 삭제되고 사용자는 접근 권한 없음 상태로 설정된다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) 애플리케이션에 대함 접근 권한 신청이 승인되면 사용자는 승인 메일을 받는다.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

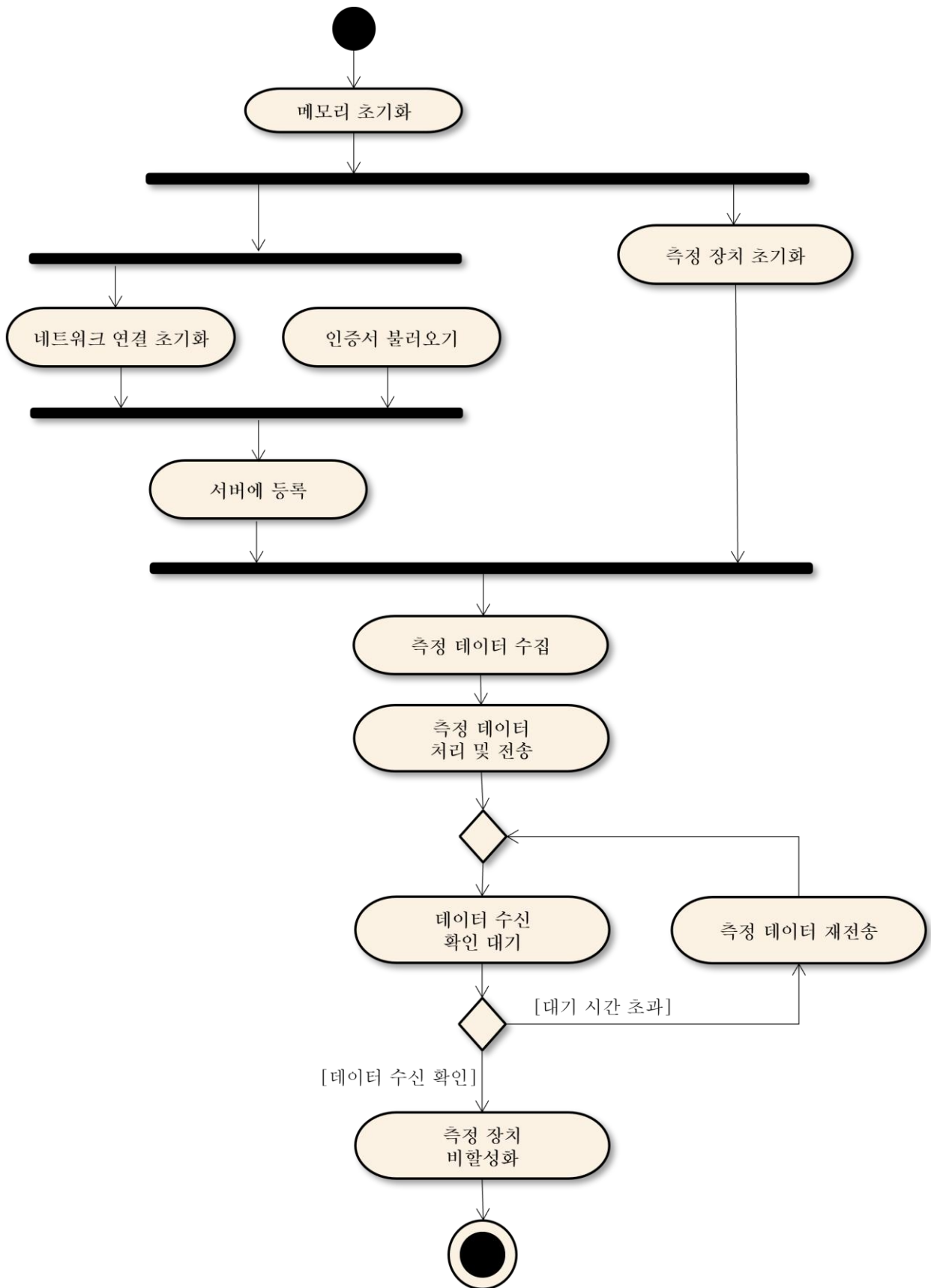
21. 다음 활동 다이어그램은 측정의의 수행을 나타낸다.

K0643

2 점

v3.0.0

EO 3.4.7



다음 설명 중 위 다이어그램과 일치하는 것은?



<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) 측정 장치 초기화는 서버에 등록 전에 실행되어야 한다.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) 서버에 등록은 인증서 불러오기 전에 실행되어야 한다.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) 네트워크 연결 초기화 및 인증서 불러오기는 동시에 완료되어야 한다.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) 측정 장치 초기화는 데이터 수신 확인이 참인 경우 즉시 실행된다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

22. 다음 중 요구공학에서 그래픽 모델(예: 유스케이스 모델 또는 상태 머신)이 일반 텍스트의 자연어 명세에 비해 가지는 두 가지 중요한 이점은? (정답 2 개)

P0623  
2 점  
v3.0.0  
EO 3.4.2

<input type="checkbox"/>	A) 모델은 종종 특정 측면에 초점을 맞추고 요구사항을 이해하기 위한 인지적 부하를 낮춘다.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 모델을 사용해 계획된 시스템에 대한 요구사항을 완벽하게 설명할 수 있다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 모델은 자연어보다 더 쉽게 확인 가능하며 발생 가능한 모호성과 누락을 줄여 주는 제한된 구문을 가진다.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 모델은 저장소를 사용하는 도구로 작성된다. 따라서 모델은 요구사항 관리에 더 적합하다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) 적절한 도구 사용으로 모델에서 소스 코드를 작성할 수 있으므로 테스트 노력을 줄일 수 있다.	<input type="checkbox"/>

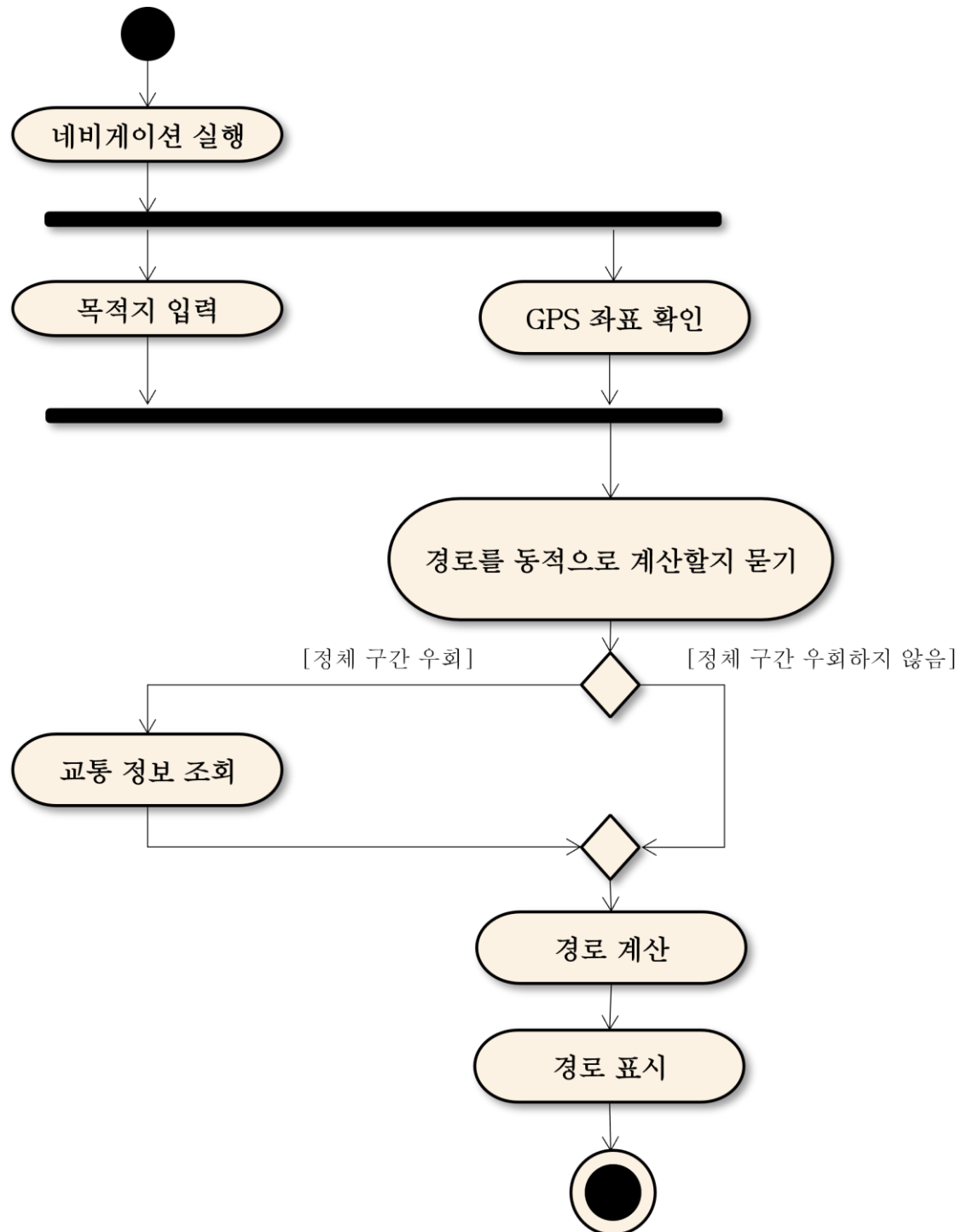
23. 아래 다이어그램에 대한 각 설명에 대해 참인지 거짓인지 결정하시오.

K0624

2점

v3.0.0

EO 3.4.7



<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) 교통 정보 조회 <b>없이</b> 경로를 계산할 수 있다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) 교통 정보 조회 <b>후</b> 경로를 계산할 수 있다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) 시스템이 GPS 좌표를 먼저 확인하지 않고 동적으로 경로를 계산하도록 요청 할 수 있다.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) 목적지 입력 및 GPS 좌표 확인 순서는 임의로 결정된다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

24. 대학교에 적용할 관리 시스템에 대한 요구사항을 모델링하고 있다. 대학교에 신입생을 등록하는 단계는 모델 기반 접근법을 사용해 문서화해야 한다. 다음 다이어그램 중 이 목적에 가장 적합한 다이어그램 두 가지는 무엇인가? (정답 2 개)

P0626  
2 점  
v3.0.0  
EO 3.4.  
4

<input type="checkbox"/>	A) BPMN 다이어그램	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) Laus-Ohl 다이어그램	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 활동 다이어그램	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 클래스 다이어그램	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) 유스케이스 다이어그램	<input type="checkbox"/>

25. 시스템을 명세화할 때는 다양한 측면을 고려해야 한다. 기능 및 흐름 측면에서 고려해야 할 것은 다음 중 무엇인가? (정답 1 개)

A0627  
1 점  
v3.3.0  
EO 3.1.4

<input type="checkbox"/>	A) 시스템의 이동성	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 내부 상태 전이에 대한 시스템의 반응	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 입력과 출력 데이터 구조	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 입력 데이터를 출력데이터로 변환	<input checked="" type="checkbox"/>

#### 4. 요구사항 상세화 실천법

26. 당신은 회사의 요구사항 엔지니어로 유스케이스에 대한 자세한 요구사항을 도출하는 중이다. 이를 위해 다양한 이해관계자와 일련의 인터뷰를 진행해야 한다. 인터뷰 후속 작업에서 사용자 인터페이스의 메뉴에 있는 기능 배열에 대한 의견에서 불일치를 식별했다. 다음 중 이 상황을 처리하는 가장 좋은 방법은?  
(정답 1 개)

A3409  
1 점  
v3.2.0  
EO 4.3.2

<input type="checkbox"/>	A) 의견을 제시한 이해관계자와 결과를 논의하고 명확한 진술을 얻고 조언을 기록한다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 관련된 모든 이해관계자를 회의에 초대하여 이 점에 대한 합의에 도달한다.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 사용자 인터페이스에 대한 경험 덕분에 스스로 문제를 해결하여 귀중한 시간을 절약할 수 있다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 제품 소유자에게 문제를 전달하고 잠재적인 리스크 평가를 기반으로 이 문제를 결정하도록 한다.	<input type="checkbox"/>

27. 다음 설명 중 요구사항 엔지니어와 테스터의 관계를 가장 잘 나타내는 두 가지 설명은? (정답 2 개)

P0309  
1점  
v3.3.0  
EO 4.1.2

<input type="checkbox"/>	A) 요구사항 엔지니어는 테스터의 작업에 대한 입력을 제공한다.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 요구사항 엔지니어의 결과를 테스터가 관리한다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 테스터는 요구사항 엔지니어의 작업 품질을 보장하는 데 기여할 수 있다.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 테스터는 요구사항 엔지니어의 작업을 감독한다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) 요구사항 엔지니어의 작업과 테스터의 역할 간에는 관계가 없다.	<input type="checkbox"/>

28. 카노 모델에 의하면 불만족자(기본 요인)를 도출하는 것은 어렵다.

A0312

아래 언급된 기법 중 불만족자 도출에 가장 효과적인 기법은? (정답 1 개)

1점

v3.3.0

EO 4.2.2

<input type="checkbox"/>	A) 프로토타이핑	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 설문 조사	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 현장 관찰	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 브레인스토밍	<input type="checkbox"/>

29. 적절한 요구사항 도출 기법을 선택할 때 고려해야 할 가장 중요한 두 가지 측면은? (정답 2 개)

P0313

2 점

v3.3.0

EO 4.2.3

<input type="checkbox"/>	A) 관련 인력의 가용성	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 요구사항 엔지니어의 선호도	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 카노 분류에 따른 요구사항 분류	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 필요한 도구의 복잡성	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) 자주 사용하는 기법	<input type="checkbox"/>

30. 다음 중 요구사항 충돌을 해결하는 데 적합하지 않은 기법은? (정답 1 개)

A3410

1점

v3.0.0

EO 4.3.2

<input type="checkbox"/>	A) 무효화	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 다양한 해결책 정의	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 타협	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 샘플링	<input checked="" type="checkbox"/>

31. 이해관계자 목록에서 가장 중요한 두 가지 속성은? (정답 2 개)

P3411

2점

v3.3.0

EO 4.1.4

<input type="checkbox"/>	A) 이해관계자의 기능/역할	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 이해관계자의 개인적 선호도	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 이해관계자의 상사	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 이해관계자의 관련성	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) 이해관계자의 이전 프로젝트	<input type="checkbox"/>

32. 요구사항 도출을 위해 설문(questionnaires)을 사용할 때의 두 가지 주요 이점은? (정답 2 개)

P0314

1점

v3.3.0

EO 4.2.2

<input type="checkbox"/>	A) 설문에 많은 참가자가 참여할 수 있다.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 설문으로 요구사항에 대한 통계적으로 관련된 의견을 수집한다.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 설문으로 참가자의 이해도를 검증할 수 있다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 설문은 감동(흥분 요인)에 대한 가장 많은 통찰력을 얻을 수 있도록 한다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) 설문은 개별 이해관계자의 요구사항을 쉽게 해결할 수 있도록 한다.	<input type="checkbox"/>

33. 다음 요구사항 도출 기법에 대한 설명 중 어떤 것이 참이고 어떤 것이 거짓인가?

K0324

2점

v3.3.0

EO 4.2.2

참 거짓

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) 인터뷰는 수집기법이다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) 추론 기법은 수집기법이다.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) 시스템 고고학은 관찰기법이다.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) 견습은 관찰기법이다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

34. 국제적으로 사용될 내비게이션 시스템의 경우 이해관계자는 음성 출력에 대해 여성 목소리만 요구하고 있다. 다른 이해관계자는 이를 차별이라고 생각하고 남성 목소리도 추가로 요구하고 있다.

A0720

1점

v3.0.0

EO 4.3.1

다음 중 이 갈등 유형을 가장 잘 설명하고 있는 것은? (정답 1 개)

<input type="checkbox"/>	A) 관계 갈등	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	A) 이해 갈등	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 구조적 갈등	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 가치 갈등	<input checked="" type="checkbox"/>

35. 프로젝트에서 고속 열차를 위한 새로운 제동 시스템을 개발 중이다.

A0721

안전이 중요한 컴포넌트의 시스템 요구사항을 검증해야 하는 상황에 가장  
적합한 검증 기법은? (정답 1 개)

2점

v3.0.0

EO 4.4.3

<input type="checkbox"/>	A) A/B 테스트	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 프로토타입	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 워크스루	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 인스펙션	<input checked="" type="checkbox"/>



## 5. 프로세스 및 작업 구조

36. 요구공학 프로세스를 구성할 때 고려해야 할 가장 중요한 두 가지 주요 측면은?  
(정답 2 개)

P3504

2점

v3.0.0

EO 5.2.1

<input type="checkbox"/>	A) 시간 측면: 순차 vs. 반복	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 예산 측면: 충분 vs. 부족	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 목적 측면: 규범 vs. 탐색	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 방법론 측면: 구조 기반 vs. 프로세스 기반	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) 상호작용 측면: 팀 주도 vs. 개인 주도	<input type="checkbox"/>

37. 영향 요인 분석을 기반으로 프로세스 측면의 적절한 조합을 구성해야 한다.  
실무에서, 측면의 몇 가지 특정 조합이 자주 발생하고 있다.  
아래 언급된 조합 중 자주 발생하지 않는 조합인 것은? (정답 1 개)

A3505

1점

v3.0.0

EO 5.3.1

<input type="checkbox"/>	A) 제품 중심 요구공학 프로세스(반복, 탐색, 시장)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 인간 중심 요구공학 프로세스(순차, 프로세스 기반, 개인 주도)	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 참여 요구공학 프로세스(반복, 탐색, 고객)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 계약 요구공학 프로세스(순차, 규범, 고객)	<input type="checkbox"/>

## 6. 요구사항 관리 실천

38. 요구사항에 대한 다음 설명 중 어떤 것이 참이고 어떤 것이 거짓인가?

K0819  
2점  
v3.3.0  
EO 6.5.  
3

참	거짓		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) 모든 이해관계자가 모든 요구사항에 접근할 필요는 없다.	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) 비슷한 요구사항을 그룹화하여 리뷰를 지원할 수 있다.	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) 권한이 없는 이해관계자에게 요구사항을 숨길 수 있다.	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) 여러 사람이 하나의 명세서를 동시에 작업할 수 있다.	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>

39. 요구사항의 추적성에는 몇 가지 목표가 있다.

A0820  
1점  
v3.0.0  
EO 6.6.1

다음 중 옳바르지 않은 설명은? (정답 1 개)

<input type="checkbox"/>	A) 추적성은 영향도 분석을 용이하게 한다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 추적성은 구현 검증을 용이하게 한다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 추적성은 요구사항 관리 도구에서 내보내기를 용이하게 한다.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 추적성은 요구사항의 출처 식별을 용이하게 한다.	<input type="checkbox"/>

40. 요구사항에 대한 추가 정보는 속성을 사용하여 관리한다. 이러한 추가 정보의 예로는 고유 식별자가 있다.

K0821  
2점  
v3.0.0  
EO 6.5.2

고유 식별자의 목적에 관한 다음 설명 중 어떤 것이 참이고 어떤 것이 거짓인가?

고유 식별자는 ...에 도움이 된다.

참  
거짓

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) ... 명세서의 전체 크기를 추정하는데	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) ... 의사소통을 위한 명확한 근거를 갖추는데	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) ... 다른 요구사항에 대한 참조를 설정하는데	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) ... 다른 개발 산출물에 대한 추적성을 설정하는데	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

41. 요구사항 기준선을 생성하여 개발팀에 전달했다. 그동안 이해관계자는 이 기준선의 요구사항에 대한 변경 요청을 제출했다.

P0838  
2점  
v3.2.0  
EO 6.4.1

다음 중 요구사항에 대한 올바른 변경 관리법을 나타내는 것은? (정답 2 개)

<input type="checkbox"/>	A) 기준선(baseline)의 일부인 요구사항과 관련된 변경은 요구사항 기준선 내에서 요구사항의 새로운 버전을 생성해 구현한다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 변경 요청에 맞게 요구사항을 조정하기 전에 변경 사항의 영향을 확인해야 한다.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 변경 요청은 언제든지 제출할 수 있으며 향후 기준선을 생성할 때 개발 대상으로 고려할 수 있다.	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 시간이 중요한 변경 요청은 분석이나 추정 없이 즉시 개발팀에 전달된다.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	E) 변경된 요구사항에 대한 개발이 아직 시작되지 않은 경우 새로운 기준선을 생성하지 않고도 변경을 쉽게 처리할 수 있다.	<input type="checkbox"/>

42. 속성은 요구사항의 추가 특성을 관리하는 데 사용된다. 우선순위는 이러한 요구사항 속성의 한 예제이다.
- 요구사항의 우선순위를 지정하는 이유에 대한 다음 설명 중 어떤 것이 참이고 어떤 것이 거짓인가?
- 우선순위를 지정하는 이유는 ...이다.

K0802  
2점  
v3.3.0  
EO 6.8.  
1

참  
거짓

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) ... 다음 릴리스에서 구현할 요구사항을 결정하기 위해서	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) ... 테스트에서 먼저 집중할 요구사항을 결정하기 위해서	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) ... 요구사항을 구현하는 데 드는 비용을 문서화하기 위해서	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) ... 재사용할 수 있는 요구사항을 인지하기 위해서	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

43. 버전 및 형상 관리는 요구사항 및 요구사항 명세서를 관리하는 데 사용된다.
- "버전"과 "기준선"은 자주 사용되는 두 가지 용어이다.
- 다음 중 기준선에 대한 가장 적절한 설명인 것은? (정답 1 개)

A0804  
1점  
v3.0.0  
EO 6.4.1

<input type="checkbox"/>	A) 요구사항 버전	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 배포된 개별 요구사항의 구성	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 배포된 요구사항의 구성	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 아직 릴리스되지 않은 요구사항 명세 버전	<input type="checkbox"/>

## 7. 도구 지원

44. 회사의 요구사항 엔지니어로서 요구공학 프로세스를 지원할 도구를 선택해야 한다. K0910  
2점  
v3.3.0  
EO 7.2.1
- 이와 관련하여 다음 설명 중 어떤 것이 참이고 어떤 것이 거짓인가?

참 거짓

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) 도구는 적용된 요구공학 프로세스에서 요구하는 산출물을 지원해야 한다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) 도구 선택은 도구 사용자에게 맡겨야 한다.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) 도구는 시프트-레프트 테스트를 지원하기 위해 요구공학 프로세스에서 사용자가 테스트 케이스를 설정할 수 있도록 지원해야 한다.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) 도구 선택은 도구가 적용될 도구 체인(예: 형상 관리 도구)의 영향을 받는다.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

45. 다음 작업 중 요구공학 프로세스에서 요구사항 관리를 지원하는 도구의 기능이 아닌 것은? (정답 1 개) A0922  
1점  
v3.3.0  
EO 7.1.2

<input type="checkbox"/>	A) 요구사항 간의 논리적 관계 추적	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	B) 요구사항 모델링	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C) 요구공학 프로세스 측정 및 보고	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D) 요구사항 우선 순위 지정 지원 제공	<input type="checkbox"/>